添加触摸的两种方式

DionysosLai 2014-5-29

一般有两种方式来添加触摸方法：

1. 自己手动注册和自己手动移除：

注册方法： CCDirector::sharedDirector()->getTouchDispatcher()->addTargetedDelegate(this, 0, true);

移除方法： CCDirector::sharedDirector()->getTouchDispatcher()->removeDelegate(this);

优点：这种方法比较灵活，可以在需要的时候将触摸控制添加进来，在不需要的时候自己可以移除触摸。

缺点：触摸注册后，必须移除触摸；

1. 重写 CCLayer的 registerWithTouchDispatcher方法

在CCLayer中 OnEnter会自动添加触摸，在OnExit会自动一簇触摸。

优点：不需要手动移除触摸；

缺点：类一运行，就响应触摸，也就是我们不能灵活响应触摸时间。